# **TUGAS KELOMPOK**

# **BARGAME**

**PROYEK PERANGKAT LUNAK**

Kelompok : A11.4611

Nama Kelompok : 1. Ridho Mei Pratama S (A11.2018.11476)

2. Moch Dandy Yudha Perwira (A11.2018.11470)

3. Walis Atha Fadhlurrahman (A11.2018.11383)

4. Vega Christian (A11.2017.10142)

5. Akhmad Alva Majid (A11.2017.10145)

# **Project Charter**

# **1.1** **Nama Proyek**

BarGame

# **1.2** **Nama Tim**

GoodBar Tim

# **1.3** **Tanggal Mulai Proyek**

29 Maret 2021

# **1.4** **Tanggal Berakhir Proyek**

# 30 Juni 2021

# **1.5** **Deskripsi Proyek**

BarGame adalah suatu sistem yang menggunakan konsep challenge. Dimana challenge tersebut diberikan kepada pelanggan yang memang sudah memiliki username dan password. Ketika pelanggan menyelesaikan suatu challenge, dia akan menekan suatu tombol bahwa dia telah menyelesaikan suatu challenge. Kemudian pelanggan harus memilih jenis challenge yang ingin dimainkan. Ada 2 jenis challenge, yaitu pelanggan harus membeli menu makanan/ minuman tertentu, atau pelanggan memainkan game tertentu. Setelah mereka melakukan challenge tersebut mereka akan upload foto sebagai bukti dokumentasi ke sistem. Lalu di caffe tersebut seorang game master dapat melihat laporan siapa saja yang menyelesaikan tiap-tiap challenge, siapa pelanggan yang paling banyak menyelesaikan berbagai jenis challenge. Game master dapat memilih jenis menu dan game yang menjadi challenge. Info yang terdapat pada challenge tersebut adalah diantaranya: jenis challenge, gambar/ icon badge, exp, menu atau game yang menjadi challenge, khusus untuk game master, dia dapat melihat semua user yang mendapatkan challenge serta yang sudah menyelesaikan challenge tersebut.

# **1.6** **Stakeholder Proyek**

1. Project Owner : BarGame Developer
2. Project Leader : Ridho Mei Pratama Surahman
3. UI Designer : Moch Dandy Yudha Perwira
4. Frontend : Walis Atha Fadhlurrahman
5. Backend : Vega Christian
6. Database Design : Akhmad Alva Majid

**Project Scope Statement**

1. Ruang Lingkup

BarGame itu merupakan sebuah aplikasi game yang menggunakannya dengan konsep challange. BarGame ini diciptakan untuk para pelanggan yang sudah mempunyai username dan password. Kemudian pelanggan itu memilih 2 jenis challange yang tersedia yaitu pelanggan harus membeli menu makanan/ minuman tertentu, atau pelanggan memainkan game tertentu. Lalu setiap pelanggan itu harus mengupload foto sebagai syarat bahwa sudah melakukan game challange, ketika game challange itu sudah selesai. Kemudian game master akan mendapatkan laporan dari pelanggan tersebut yang sudah upload foto game challange.

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Login Sebagai Pelanggan, Game Master (Admin)
* Mengakses Halaman Challenge
* Memilihkan Jenis Challenge bagi Pelanggan
* Memilih Jenis Challenge yang akan dimainkan
* Menyelesaikan Challenge
* Mengakses Halaman Upload Dokumentasi Challenge
* Menampilkan data yang sudah di selesaikan
* menampilkan pelanggan yang mendapatkan challenge

**Work Breakdown Structure**

|  |  |
| --- | --- |
| Task | Estimated Duration |
| Pemilihan Topik | 1 Minggu |
| Pengejaan Design UI/UX | 3 Minggu |
| Pembuatan Back End | 3 Minggu |
| Pembuatan Database | 2 Minggu |
| Revisi | 2 Minggu |
| Hasil Final | - |

**Gantt chart**

